

2020 年 3 月吉日
株式会社ラウンドワン

バトルボウリングシステム変更のお知らせ

平素は、バトルボウリングを御利用頂き、誠にありがとうございます。

2020 年 3 月 2 日（月）より、バトルボウリングに関する仕様を下記の通り変更させていただきますのでご案内申し上げます。

《変更内容》

①バトルボウリング中のネットワーク切断発生時の対応

（現在）対戦を不成立とし、ポイントはそれぞれ返却される

⇒（変更後）ネットワーク切断を感知し、切断を実施した方を負けとする。

※ネットワークを切断した側は、スコアも「0」で判定されます。

※通信回線やコンピューターなどの障害により切断された場合も、切断元の店舗を負け致します。

尚、その際のポイント付与・データ復旧は出来ません。

②バトルボウリングのエントリー制御について

（現在）3 フレーム目までは投球を行っても、バトルにエントリー可能

⇒（変更後）エントリーは、ゲーム開始前（スコアが付いていない）場合のみとする。

《変更予定日》

・2020 年 3 月 2 日（月）10：00～

《実施目的》

①ネットワークを故意的に切断し、対戦を不成立する事への防止策

②エントリーの意思をゲーム開始前に実施する事で、対戦成立時のスコアによる不公平を無くす為

ご利用の皆様が安心してお楽しみいただけるサービスの提供に努めて参ります。

ひきつづき「バトルボウリング」を宜しくお願い致します。